

COMPETENCES

Langages : C++, Java, Python, Bash, SQL, HTML/CSS

Frameworks & BDD : Spring Boot, Thymeleaf, Qt, PostgreSQL, MariaDB

Outils : Git, Docker/Podman, VSCode, Qt Creator

Systèmes : Debian GNU/Linux, Windows

Déploiement & CI/CD : VPS OVHcloud, Caddy, Jenkins, GitLab CI/CD, AWS S3

DIPLÔMES

UNIVERSITÉ DE STRASBOURG :
MASTER CHÉMOINFORMATIQUE 2020-2021

UNIVERSITÉ DE NICE SOPHIA ANTIPOLIS :
Licence + M1 de CHIMIE MOLÉCULAIRE
2016-2020

FORMATION C++ RNCP 7 DATA MACHINE LEARNING
2024-2025

FORMATION DEV C++ EMBARQUÉ / IVVQ
JUILLET-OCTOBRE 2023

LANGUES

Français : langue maternelle

Allemand : courant

Anglais : 930/990 TOEIC 4 Skills

LIENS

Git :

<https://gitlab.com/mosermauer>

<https://github.com/Mos-mar>

GitLab RNCP :

<https://gitlab.com/ajc-projet>

Profil CodinGame

Lettre de soutien IPMC Sophia 2022

CONTACT

0681323626

mosermauer@gmail.com

Nice

MARIO MOSER

PROFIL

Issu d'un master en Chimie-Informatique, je combine culture scientifique, rigueur analytique et appétence pour le développement logiciel. Mes projets personnels m'ont permis d'aborder des problématiques concrètes de conception, de systèmes et d'interaction matériel/logiciel. Curieux, adaptable et rigoureux, je souhaite mettre mes compétences au service de projets informatiques concrets au sein d'une équipe technique.

EXPERIENCE ET PROJETS

2026

Prototype WAGE — CONTRÔLE AUTOMATISÉ DE BULLETINS DE PAIE :

Développement d'un prototype web inspiré d'un besoin métier réel : import de bulletins PDF, extraction de données, contrôles de cohérence, détection d'anomalies, historique des imports et respect RGPD. Back-end Spring Boot, interface web Thymeleaf, PostgreSQL, Podman, déploiement VPS.

Démo : wage.mariomoser.dev

Code : gitlab.com/mosermauer/wage-payslip-checker

2026

Formation en cours — Cours Udemy C/C++:

Master the Essentials of Embedded Systems, Electronics, Firmware Design and Arduino C/C++ Programming — André LaMothe

Progression : 26 %

2025

PROJET HOT PI WHEELS (FREENOVE SMART CAR KIT) :

Véhicule Raspberry Pi contrôlable à distance via navigateur web avec flux vidéo WebRTC. Contrôle moteur en C++ via I2C/PWM.

2025

PROJET JEU D'ÉCHECS EN QT :

Développement d'un jeu d'échecs en C++/Qt avec interface graphique interactive. Architecture orientée objet séparant logique métier et UI, avec rendu personnalisé via paintEvent.

2025

PROJET DÎNER DE PHILOSOPHES MULTI-THREADING EMBARQUÉ :

Implémentation multi-threadée en C++ moderne sur Raspberry Pi avec LEDs GPIO pour visualiser les états.

2024-2025

PROJET RNCP 7 :

Application full-stack de détection de fraudes bancaires intégrant un modèle de Machine Learning. Back-end Python, API REST, base SQL, CI/CD Jenkins/Docker et monitoring Prometheus/Grafana. Disponible sur : <https://bank-fraud.mariomoser.dev/>

2023

PROJET D'ÉDITEUR DE TEXTE EN QT :

Conception d'un éditeur de texte développé en C++ avec Qt. Utilisation de widgets Qt (QMainWindow, QTextEdit, QTabWidget...).

2023

PROJET OPEN DATA EN EMBARQUÉ AVEC QEMU :

Développement d'un système embarqué de gestion de données open data, simulé sous QEMU.

2021-2022

Stage M2 IPMC(CNRS) : Utilisation d'une station sous linux pour construire des systèmes avec accès à plusieurs clusters de calcul équipé de GPU Nvidia A40 pour lancer les calculs, puis traitement des trajectoires et analyse avec différents scripts python.